

Este documento muestra la equivalencia en UML de los diagramas usados en el libro.

CAPITULO 1

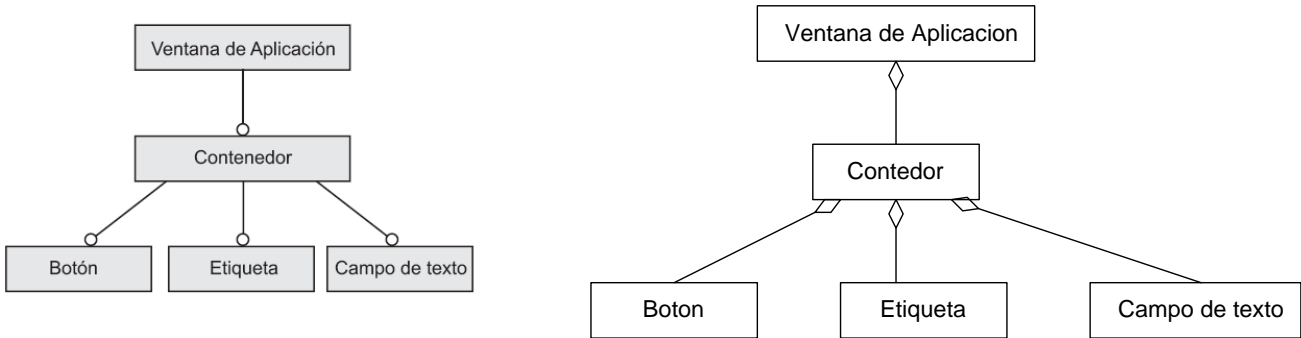


Figura 1.5 Jerarquía de componentes

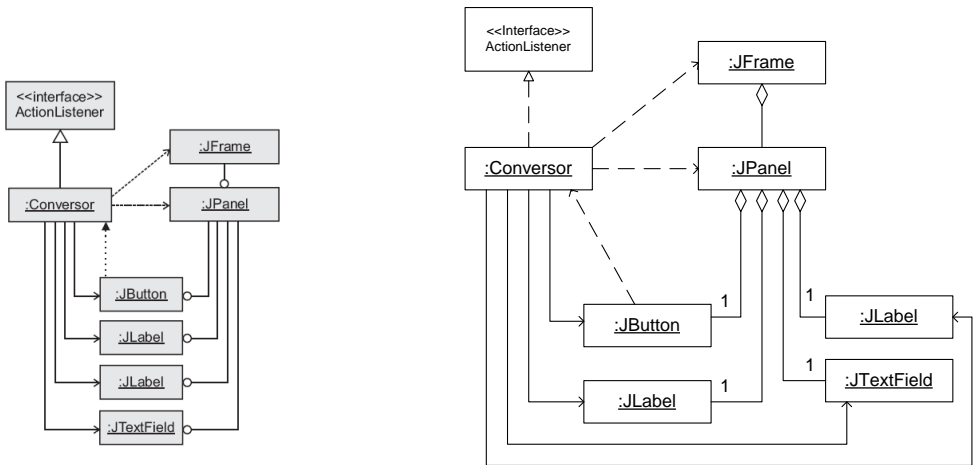


Figura 1.11: Diagrama de clases y objetos de la aplicación de conversión de euros a pesetas (ejemplo 1.2)

CAPITULO 2

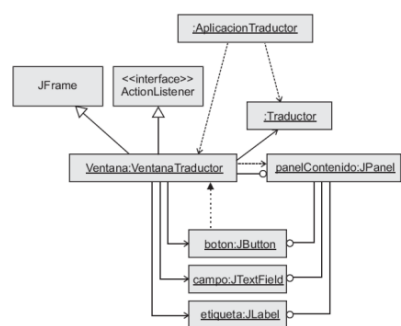


Figura 2.2: Diagrama de clases y objetos de la aplicación de traducción 1.0

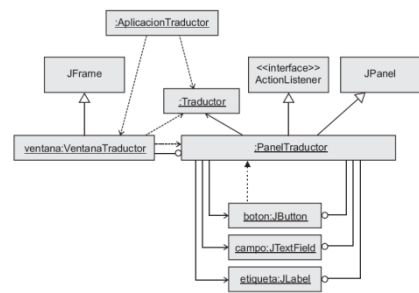
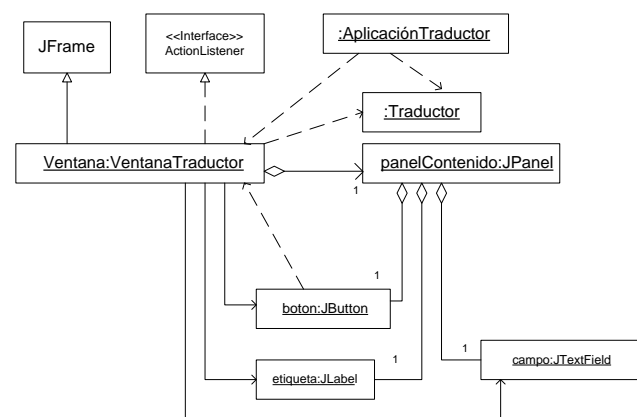


Figura 2.4: Diagrama de clases y objetos de la aplicación de traducción 2.0

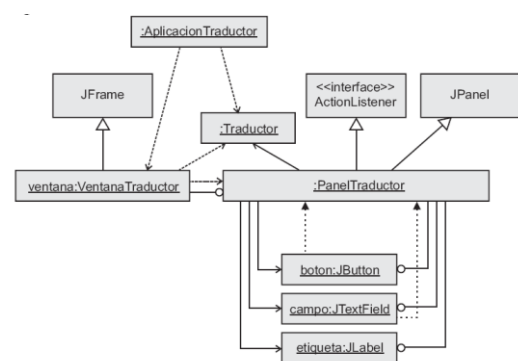
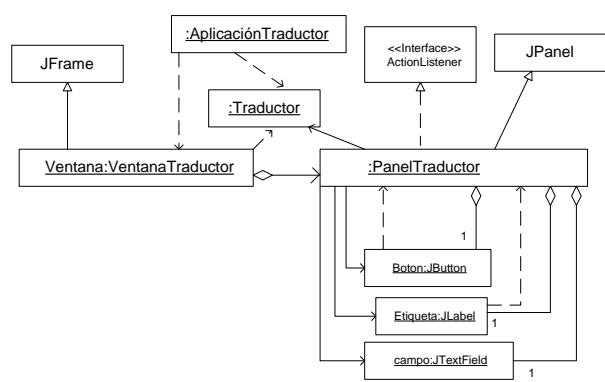
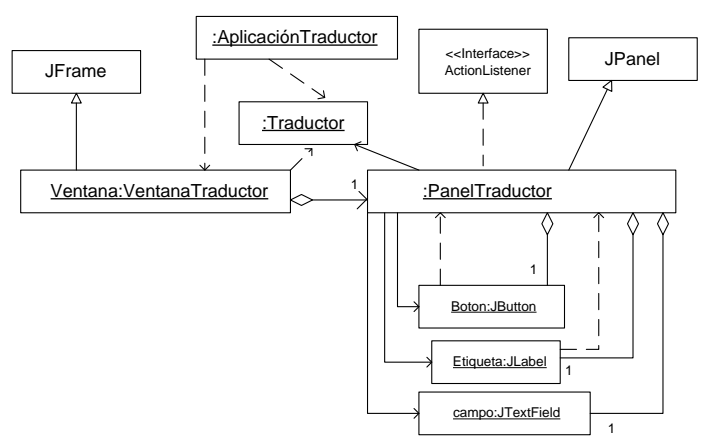


Figura 2.5: Diagrama de clases y objetos de la aplicación de traducción 3.



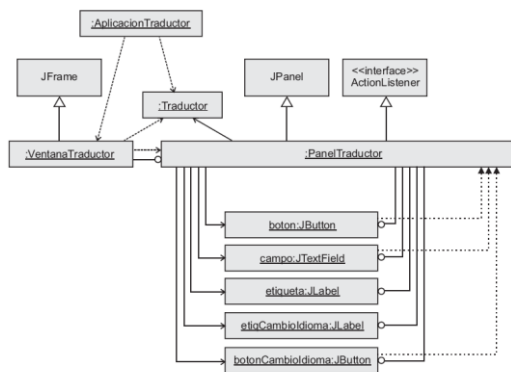


Figura 2.6: Diagrama de clases y objetos de la aplicación de traducción 4.0

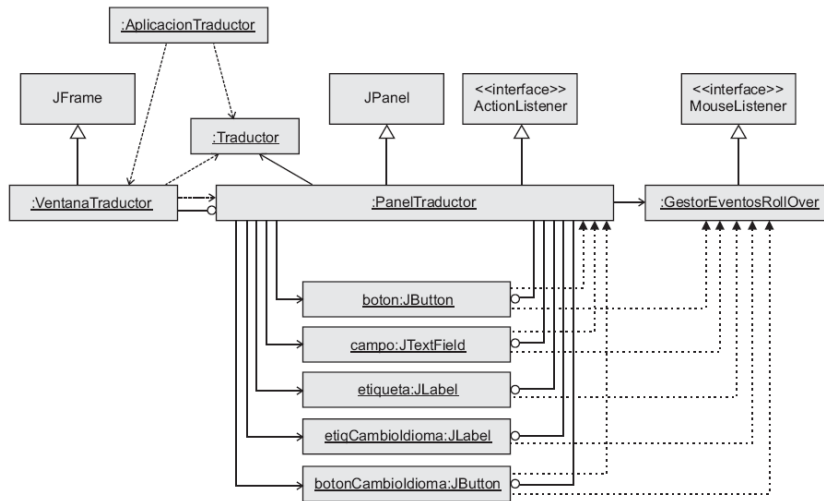
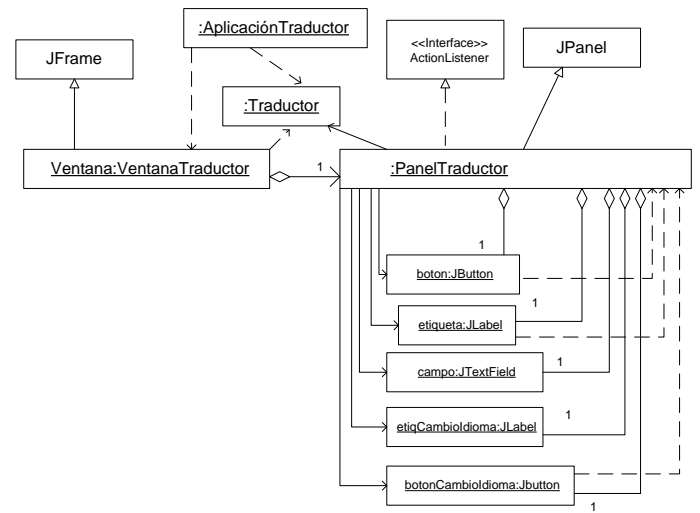


Figura 2.9: Diagrama de clases y objetos de la aplicación de traducción 6.0

